

INTRODUÇÃO

O receptor "RCP-02" possui dois canais independentes com cinco modos de operação. É possível atuar com o mesmo TX em um canal ou em ambos ao mesmo tempo, mesmo que estejam operando em modos diferentes.

CARACTERÍSTICAS

- Alimentação AC/DC disponível:
 - 12V;
 - 12V a 30 Vp (80mA)
- Qtde Total Códigos: 638
- Tempos máximos: 12h
- Padrão códigos: AX, HT
- Frequências disponíveis: 299, 315 e 433 MHz
- Carga máxima: 3A/canal @ 250 VAC

MODOS DE OPERAÇÃO

Seleção por jumper:

- Pulso:** FECHA o contato ao receber um sinal de TX cadastrado na memória "A" e o mantém enquanto o sinal não for interrompido. Se o sinal for breve, o pulso mínimo do relé será de 200 ms;
- Retenção:** FECHA ou ABRE o contato a cada vez que for recebido um sinal de TX cadastrado na memória "A" e o mantém nesse estado até o recebimento de novo sinal;
- Retenção 2 Botões:** FECHA o contato a cada vez que receber um sinal de TX cadastrado na memória "A" e o mantém. ABRE o contato a cada vez que receber um sinal de TX cadastrado na memória "B";
- Tempo:** FECHA o contato ao receber um sinal de TX cadastrado na memória "A" e o mantém pelo tempo cadastrado na memória "C". Ao receber novamente um sinal, reinicia a contagem;
- Pulso/Tempo:** Colocando dois jumpers, é selecionado o modo pisca-pisca, onde o contato FECHA pelo tempo cadastrado na memória "C" e em seguida ABRE pelo tempo cadastrado na memória "D". Importante: esse dispositivo não possui sistema de tempo real, portanto esses tempos são aproximados. Não podendo ser utilizado para funções onde se deseja sempre atuar em um determinado horário do dia, pois ao longo dos dias, erros cumulativos vão sendo incrementados.

LIMITES E PADRÃO DE FÁBRICA

- Limite memória "A":** 255 códigos;
- Limite memória "B":** 64 códigos;
- Limite memória "C":** 12 horas; Padrão fáb: 1 seg
- Limite memória "D":** 12 horas; Padrão fáb: 2 seg

PROGRAMAÇÃO

- Cadastro TX memória "A" (1ª Pisc.):** pressionando e soltando a tecla "PROG" do canal que se deseja cadastrar, o LED ficará aceso, aguardando o código do controle transmissor. Se não receber código válido dentro de 10 segundos, o receptor sai do modo de programação e o LED apaga;
- Cadastro TX memória "B" (2ª Pisc.):** pressionando a tecla "PROG" e mantendo-a até a segunda piscada do LED, assim que liberada, o LED ficará aceso, aguardando o código do controle transmissor. Se não receber código válido dentro de 10 segundos, o receptor sai do modo de programação e o LED apaga;
- Cadastro tempo memória "C" (3ª Pisc.):** pressionando a tecla "PROG" e mantendo-a até a terceira piscada do LED, assim que liberada, a cada 1 segundo o LED irá piscar. Após passar o tempo desejado, pressionar novamente a tecla "PROG" para sair do modo programação e gravar o novo tempo;
- Cadastro tempo memória "D" (4ª Pisc.):** pressionando a tecla "PROG" e mantendo-a até a quarta piscada do LED, assim que liberada, a cada 1 segundo o LED irá piscar. Após passar o tempo desejado, pressionar novamente a tecla "PROG" para sair do modo programação e gravar o novo tempo;
- Apagar códigos das memórias (5ª Pisc.):** pressionando a tecla "PROG" e mantendo-a até a quinta piscada do LED, irá acender por 8 segundos. Se a tecla "PROG" for mantida pressionada, LED irá piscar rapidamente e os códigos das memórias "A" e "B" serão apagados. Esta operação não apaga os tempos e também não faz nenhuma alteração ao outro canal.

Observações cadastro memória "C" e "D":

Para agilizar o cadastro de tempos grandes, colocando o jumper em "MINUTOS" antes de pressionar a tecla "PROG", cada piscada do LED representará 1 minuto no tempo a ser cadastrado;

O limite de tempo dentro do modo programação é de 720 segundos (12 min).

Observações cadastro TX:

Ao tentar cadastrar um novo TX, se o LED piscar 3 vezes e sair do modo programação poderá ser por duas causas: a memória está cheia ou o TX já está cadastrado na outra memória (ex: se o TX estiver cadastrado na memória "A" para FECHAR o contato, é impossível cadastrá-lo na memória "B" para ABRIR o contato do modo "RET2BOT").